

# 16<sup>ème</sup> 24 heures de la bille 18/19/20 Mai 2018



## REGLEMENT OFFICIEL DE COURSE

- Participeront aux essais tout concurrent ayant un sponsor et ayant acquitté les frais d'inscription (frais d'engagement obligatoire **AVEC REPAS OBLIGATOIRE**).
- L'âge minimum de participation est de 18 ans.
- Les essais débuteront de 9h00 à 11h00 le samedi ; chaque équipe devra effectuer trois tours de circuit, la moyenne des trois tours sera retenue.
- Un seul joueur peut effectuer les 3 tours mais les autres joueurs ne pourront essayer la piste.
- A l'issue de ces essais, un classement est établi qui détermine la grille de départ de la première manche dont le départ est prévu à 15h00.
- Le classement de la manche précédente établira la grille de départ des manches suivantes.
- Le tir s'effectue bille au sol et ne doit pas endommager la piste.
- Le tir de départ de chaque manche s'effectue obligatoirement à partir du point indiqué sur la piste. **Aucun déplacement latéral ne sera autorisé.**
- Chaque joueur doit impérativement jouer doigt nu, si un pansement s'avère nécessaire, seul le commissaire en donnera l'autorisation.
- Au second coup de bille, c'est la voiture de tête qui jouera la première, et ainsi de suite jusqu'à la dernière voiture.
- La bille indiquera l'avant de la voiture et la voiture ainsi positionnée dans l'axe de la piste deviendra obstacle naturel pour les suivantes immédiates.
- Dans le cas où la voiture avant ou arrière empêche d'effectuer le tir dans de bonnes conditions et ceci dans la limite de la longueur de quille de bille à bille, **la charge incombera au commissaire** d'ôter les voitures. La bille est déplacée au cas où la main ne peut être posée pour le tir.
- En aucun cas le joueur **ne doit déplacer sa bille ou sa voiture.**
- Si une bille sort du circuit, la voiture restera à son point initial de dernier tir.
- La bille ne doit pas passer par-dessus un obstacle fixe. Sinon le tir n'est pas validé.
- Si une bille heurte une voiture ou un obstacle et reste sur la piste sa position d'arrêt sera retenue. Si elle sort de la piste la voiture n'avance pas.
- Le commissaire mettra la bille juste derrière un obstacle si celui-ci n'est pas passé au bout de 3 tirs. **Les commissaires jugent les moments** ou les tickets commissaire bleu, blanc, et rouge sont placés sous la voiture.
- Afin de bien suivre les concurrents, une quille témoin marque le tour du joueur et est gérée par un commissaire.
- Pour le bon déroulement des 24 h, **tout alcool est interdit sur le circuit ainsi que sur les abords de la piste pour les joueurs.**
- **Une attitude « fair-play »** doit être maintenue tout le long de l'épreuve qui rappelle le sera l'élément moteur de sa participation les années suivantes.
- En cas de pluie, **seule l'organisation décidera d'interrompre temporairement ou d'aménager la course.** Les joueurs doivent prévoir un équipement vestimentaire adéquat.
- **Les déguisements sont conseillés pour l'ambiance** et l'esprit de fête.
- Le comité organisateur se réserve toutes décisions en cas de litige.
- Par défaut, tout participant aux 24 heures de la bille nous autorise la diffusion des photos (pour alimenter nos sites internet, ainsi que d'éventuelles publications dans la presse ou publicités). Toutefois un simple courrier ou mail suffira pour nous indiquer votre refus d'utilisation de votre image.

**Un non respect volontaire et répété du règlement entraînera des sanctions sur l'équipage sponsorisé.**

Le Comité des Fêtes

## PRE - ENGAGEMENT EQUIPIERS

Une équipe recherchant un sponsor peut se préinscrire auprès du comité. Le comité vous contactera si des sponsors ne trouvent pas d'équipiers.

A compléter par le comité - Nom du ou des sponsors :

**Les 3 équipiers engagés sous le nom de l'équipe s'engagent à :**

**Payer les 40 € de frais d'inscriptions (donnant droit aux 4 repas)**

COORDONNEES des joueurs <i>Ces coordonnées ne seront pas communiquées, elles permettront de vous contacter pour vous informer sur la course si nécessaire.</i>	Inscription comprenant <b>4 repas fournis :</b> Samedi : déjeuner et diner Dimanche : petit déjeuner et déjeuner	Date et signature des joueurs
Prénom : .....	<b>Responsable</b>	Le
NOM : .....	<b>« CAPITAINE »</b>	__ / __ / 2018
Adresse : .....	<b>40 €</b>	
Tel : ... / ... / ... / ... / ...	Mail : .....	@.....
Prénom : .....		Le
NOM : .....		__ / __ / 2018
Adresse : .....	<b>40 €</b>	
Tel : ... / ... / ... / ... / ...	Mail : .....	@.....
Prénom : .....		Le
NOM : .....		__ / __ / 2018
Adresse : .....	<b>40 €</b>	
Tel : ... / ... / ... / ... / ...	Mail : .....	@.....

Envoyer ou transmettre le pré-engagement équipiers au responsable sponsor :  
**Romain Mullot 23r Ferdinand Rondeau 72440 St Mars de Locquenay 06 82 28 06 27**  
Ou par mail : [comite.fetes.sml@orange.fr](mailto:comite.fetes.sml@orange.fr)